

2008年2月21日
株式会社ドワンゴ／株式会社スパイク

ドワンゴ、時代劇アクションゲーム「侍道 契」を i-mode®向けに、2月21日より配信開始

株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：小林宏）は、株式会社スパイク（東京都渋谷区、代表取締役社長：櫻井光俊）制作による、明治時代の侍の悲哀と哀愁に満ちた“武士道”を題材とした時代劇アクションゲーム「侍道 契」（さむらいどう ちぎり）を2月21日（木）より、NTTドコモのi-mode®向けにサービスを開始します。

■ 自分流の“生き様”を見せろ！侍の悲哀、哀愁漂う「侍道 契」が携帯アプリで登場 ■

「侍道 契」（さむらいどう ちぎり）は、2002年にスパイクが明治時代の侍を題材としたアクションゲームで好評を博し、プレイステーション2で発売した家庭用ゲーム機向けゲーム「侍」のモバイル版です。魅力的で個性的なキャラクターやアクション性はそのままに、モバイル版ならではの侍スピリッツが満載！明治初頭を舞台に、アウトローの侍達が繰り広げる物語を携帯電話で堪能できるタイトルです。



「侍道 契」ロゴ

■ 「侍道 契」世界観／物語

時は明治10年。

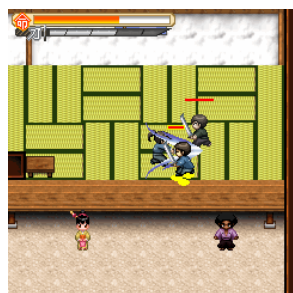
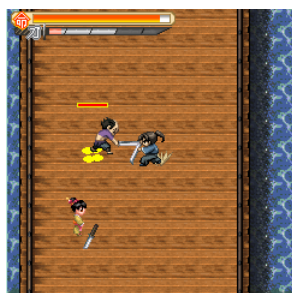
時代はもはや侍を必要としない…

決してヒーローにはなり得ない“侍”達のもがき苦しみ、
そして悲哀と哀愁に満ちた“生きざま”がここにある。

時代考証に基づき、リアルに再現された明治時代のとある峠。この世界で自由気ままに行動し、同時多発的に発生する様々な事件、イベント等に関わることでゲームは進行し、プレイヤーのとった行動によって、その後の主人公の立場、物語が変化してしていきます。峠には複数の勢力が存在し、プレイヤーがどの組織に味方するか、どんな行動をしたかによって展開は変わり、時には一度敵対した組織に途中で寝返ったりするなんてことも…プレイヤー自身が作り出す、様々な“武士道”の形。誰にも否定することはできない…

■ 簡単操作で多彩な技が繰り出せる、本格的アクション！

殺陣（たて）を再現した多人数戦、格闘ゲームライクなかけ引きと攻防を楽しめる1対1の真剣勝負。そして、暗殺・誘拐・潜入・泥棒・救出・交渉・説得等の多彩なミッション。プレイヤーは簡単操作で、本格的な『時代劇』を演じることができます。そして、繰り返しプレイすることで刀や技を増やしていき、さらに格好良く立ち回ることができるようになります。



「侍道 契」イメージ画像 ※掲載画像の無断転用禁止

■ ゲームの目的

ゲーム内には時間が設定されており、マップ各所で起こるイベントを通過するたびに、「1日目朝→1日目昼→1日目夕方」という風に時間と物語が流れ、2日目の夜を迎えるとエンディングにたどり着きます。

会話を進めたり、突然斬りつけて戦ったり、その間、どのように過ごすかはプレイヤーの自由です。正義の用心棒となるか悪の化身となるか…数々の登場人物と会うこととなりますが、どのような形で会うかもプレイヤー次第です。繰り返しプレイすることで共に戦った者といつか争うこともあるでしょう。



「侍道 契」イメージ画像

■ 物語

時は明治10年(1877年)、反乱を起こした士族がことごとく敗れ去った最後の年(西南戦争の年)。舞台は某街道の寂れた宿場町・六骨峠。ヤクザに成り下がった士族の黒生家(くろふけ)と明治政府に不満を抱く不平士族集団の赤玉党とが、黒生家の建てた新型製鉄所を巡って抗争を続けている。そして、その隙をうかがい漁夫の利を得ようとする明治政府と三者の思惑に翻弄される宿場町の人々。主人公はこのまただ中に刀一振下げてふらりと迷い込んだ侍である。どの陣営に付くか、どのように行動するかはプレイヤー次第。滅び行く侍たちの運命はどのようなものなのか。



「侍道 契」イメージ画像
※掲載画像の無断転用禁止

■ 登場人物



主人公

・**主人公**:「峠にふらりとやってきた流浪の剣士」という以外の設定は何もない。どんな性格なのか? 正義なのか悪なのか? 全てはプレイヤーの取る行動次第。

・**黒生家**:古くから六骨峠一带を取り仕切ってきた武家。現在は資金繰りも苦しく、警察官に賄賂を払って、強盗や恐喝を行うなど、すっかり無法者の集団と化している。運営に行き詰まった製鉄炉を政府に売る交渉をしている。

・**黒生鉄心(くろふてっしん)**:黒生家の当主。かつては、関東八州に豪壮で名を知らしめた武人であったが、現在はすっかりならず者たちのボス。良くも悪くも自分流の筋はしっかり通す男で、家臣達の信頼は厚い。



黒生家



黒生鉄心



赤玉党



吉兆

・**赤玉党**:日本各地で反乱を起こしていた不平士族が、明治政府打倒を掲げて集まった組織。しかし、政府の圧倒的な軍事力の前に敗戦が続く。

・**吉兆(きつちょう)**:黒生家の所有する高炉を狙う赤玉党の党首。黒生家の後継ぎ金太郎の誘拐事件を企てる。剣の腕は超一流。

・**宿場の人々**:江戸時代には裏甲州街道の宿場として賑わいをみせていたが、明治に入り、山向こうに新甲州街道ができたため、すっかりさびれてしまった。その上、黒生家が勝手に売却を決めてしまい、今はほとんどの人が立ち退かされてしまった。



宿場



すず

・**すず**:めしや「甘栗」の看板娘。育ての親である「栗吉」と二人で店を切り盛りしてきた。黒生家から無法な立ち退きを迫られているが、栗吉の容態が悪い上に、お金もなくとても困っている。ゲームのヒロイン的存在で、いろいろ大変な目に遭う。

・その他、ふらりと峠に現れた謎の浪人や汚職警官、忍者、明治政府の役人など、多彩で個性的なキャラクター、侍の魅力満載。明治初頭を舞台に、アウトローの侍達の物語が繰り広げられます。

■ 「侍道 契」概要

- **サイト名**: 「アクション野郎@スパイク!!」
- **ゲーム名**: 「侍道 契」
- **配信開始日**: 2008年2月21日(木)
- **利用料金**: 月額315円(税込)
- **対応端末**: NTTドコモのFOMA®903i以降機種に対応。 ※端末詳細はサイトをご確認下さい。
- **配信**: 株式会社ドワンゴ
- **制作・運営**: 株式会社スパイク
- **アクセス方法**: [メニュー/検索]⇒[ゲーム]⇒[アクション]⇒[アクション野郎@スパイク!!]

■ **一般からのお問い合わせ先**: ドワンゴお客様サポート TEL:03-5643-8518 <http://contents.dwango.jp/spike/>

株式会社ドワンゴについて

株式会社ドワンゴ(本社:東京都中央区、代表取締役社長:小林 宏)は、ゲームや音楽をはじめとするエンタテインメント分野において、次世代ネットワークコミュニケーションの創出を目指す、ネットワーク・エンタテインメント・カンパニーです。ゲームシステムの開発、運用を通じて培った高度なネットワーク技術と、エンタテインメント性を融合させた、良質なコンテンツを様々なプラットフォーム向けに提供しています。<http://info.dwango.co.jp/>

株式会社スパイクについて

株式会社スパイク(東京都渋谷区、代表取締役社長:櫻井光俊)は、「究極のエンタテインメントを創造し、世界中の人々に感動を」をコンセプトに、独自のマーケティングから導き出された「ユーザーが求めているコンテンツ」を、パッケージゲーム、オンラインゲーム、携帯型ゲーム、モバイル機器、DVDなど、ユーザーにとって最適と思われるメディアを選び、自社・外注・受託・ローカライズなど、最適と判断した手法でコンテンツの開発・販売を行っております。
<http://www.spike.co.jp/>

<報道関係のお問い合わせ先>

株式会社ドワンゴ 小野崎、安川、松本 TEL:03-5649-7051 Email: dwango-pr@dwango.co.jp
ドワンゴ PR 事務局: 内海、寺田、森 TEL:03-5793-3500 E-Mail: dwango-pr@rd-j.com
画像素材および画像ご使用時のコピーライト表記等に関しましても、上記お問い合わせ窓口までご連絡ください。
画像をご使用の際はコピーライトを表記してください。 © Spike

「i-mode/iモード」「FOMA」「i アプリ」はNTTドコモの登録商標です。
「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
各社の社名、製品名、サービス名は、各社の商標または登録商標です。