



平成 20 年 1 月 30 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ド ワ ン ゴ
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 小 林 宏
(コード番号：3715 東証第一部)
取 締 役 執 行 役 員
問 合 せ 先 業 務 本 部 長 松 本 康 一 郎
(TEL. 03-3664-5477)

当社子会社による株式の取得（孫会社化）に関するお知らせ

当社子会社の株式会社ゲームズアリーナ（以下「ゲームズアリーナ」）は、ゲームソフト開発を主な事業とする株式会社ティーアンドイーソフト（本社：愛知県名古屋市、代表取締役社長：横山俊朗、以下「ティーアンドイーソフト」）の発行済株式の全株式を取得し、子会社化（当社の孫会社）とすることを決議いたしましたので下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 株式取得の目的

当社子会社であるゲームズアリーナは、様々なスキルを持つユニットが「アリーナ」に集い、協力し、時に競いながら切磋琢磨し世界に冠たる良質のコンテンツを製作し発信することを経営理念に掲げております。ゲームズアリーナグループは現在、ゲームズアリーナと株式会社チュンソフト、株式会社スパイクおよび株式会社ホーゲットの4社で構成されており、それぞれのブランド力とグループの総合力を活用し、家庭用ゲーム機、PC、携帯電話を通じて様々なシーンに良質のゲームを提供することをモットーとしてゲームの開発に取り組んでおります。

この度、孫会社となるティーアンドイーソフトは名古屋を拠点とする開発会社であり、パッケージゲームのほか、携帯電話向けゲームの開発も手掛けております。

同社をゲームズアリーナグループの一員として迎えることは、グループに新たなブランドを追加すると同時に、開発の人材確保が厳しい中、ゲームズアリーナの強みであります企画開発力の一層の強化に寄与するものであります。

ゲーム業界におきましては、ハードの高機能化や通信技術の発展等を背景にユーザーのニーズが多様化・高度化しております。ゲームズアリーナではこうしたユーザーの要望に応えるべく、アリーナに集結するグループ各社のそれぞれのブランド力と自立性を尊重しつつ良質のコンテンツを継続的に提供していくとともに、グループへの相乗効果を図ることにより、株主価値の向上を目指してまいります。

2. 孫会社となる会社の概要

- (1) 商 号 株式会社ティーアンドイーソフト
- (2) 所 在 地 愛知県名古屋市名東区
- (3) 代 表 者 名 代表取締役社長 横山俊朗
- (4) 設立年月日 平成 20 年 1 月 21 日 (株式会社デジタルゴルフから会社分割)
- (5) 資 本 金 6 百万円
- (6) 従 業 員 数 45 名
- (7) 売 上 高 544 百万円 (平成 19 年 5 月期)
※会社分割前の株式会社デジタルゴルフの売上高

3. 取得予定価額 約 150 百万円

4. 日程

- (1) 株式譲渡契約書締結日 平成 20 年 1 月 30 日 (予定)
- (2) 株式の引渡し日 平成 20 年 1 月 31 日 (予定)

5. 今後の見通し

今回の株式取得による、平成 20 年 9 月期の当社連結業績および個別業績への影響は軽微であります。

以 上